

Tartalomjegyzék

Bevezető

I. rész Az első lépések

1. óra PHP: személyes honlaptól a portálig	3
Mi a PHP?	4
A PHP fejlődése	4
A PHP 4 újdonságai	5
A Zend Engine	6
Miért a PHP?	7
A fejlesztés sebessége	7
A PHP nyílt forráskódú	7
Teljesítmény	8
Hordozhatóság	8
Összefoglalás	8
Kérdések és válaszok	8
Műhely	9
Kvíz	9
Feladatok	9
2. óra A PHP telepítése	11
Operációs rendszerek, kiszolgálók, adatbázisok	12
A PHP beszerzése	13
A PHP 4 telepítése Apache webkiszolgálót használó Linuxra	13
A configure néhány paramétere	14
--enable-track-vars	15
--with-gd	15
--with-mysql	15
Az Apache beállítása	16
php.ini	17

short_open_tag	18
Hibajelentések beállításai	18
Változókra vonatkozó beállítások	19
Segítség!	19
Összefoglalás	21
Kérdések és válaszok	21
Műhely	22
Kvíz	22
Feladatok	22

3. óra Első PHP oldalunk 23

Első programunk	24
PHP blokkok kezdése és befejezése	26
A print() függvény	27
HTML és PHP kód egy oldalon	28
Megjegyzések a PHP kódokban	30
Összefoglalás	30
Kérdések és válaszok	31
Műhely	31
Kvíz	31
Feladatok	31

II. rész A PHP nyelv

4. óra Az alkotóelemek 35

Változók	36
Dinamikus változók	37
Hivatkozások a változókra	39
Adattípusok	41
Típus módosítása a setType() segítségével	43
Típus módosítása típusátalakítással	44
Műveletjelek és kifejezések	45
Hozzárendelés	46
Aritmetikai műveletek	47
Összefűzés	47
További hozzárendelő műveletek	47
Összehasonlítás	48
Bonyolultabb összehasonlító kifejezések létrehozása	
logikai műveletek segítségével	49

Egész típusú változók értékének növelése és csökkentése	51
A műveletek kiértékelési sorrendje	52
Állandók	53
Minden programban használható állandók	54
Összegzés	54
Kérdések és válaszok	55
Műhely	55
Kvíz	55
Feladatok	56

5. óra Vezérlési szerkezetek 57

Elágazások	58
Az if utasítás	58
Az if utasítás else ága	59
Az if utasítás elseif ága	60
A switch utasítás	62
Ciklusok	65
A while ciklus	66
A do..while ciklus	67
A for ciklus	68
Ciklus elhagyása a break utasítás segítségével	69
Következő ismétlés azonnali elkezdése	
a continue utasítás segítségével	71
Egymásba ágyazott ciklusok	72
Összegzés	73
Kérdések és válaszok	73
Műhely	74
Kvíz	74
Feladatok	74

6. óra Függvények 75

Mit nevezünk függvénynek?	76
Függvények hívása	76
Függvények létrehozása	78
Függvények visszatérési értéke	80
Dinamikus függvényhívások	81
Változók hatóköre	82
Hozzáférés változókhöz a global kulcsszó segítségével	84
Állapot megőrzése a függvényhívások között	
a static kulcsszó segítségével	86
Paraméterek további tulajdonságai	89
Paraméterek alapértelmezett értéke	89

Hivatkozás típusú paraméterek	91
Összegzés	93
Kérdések és válaszok	94
Műhely	94
Kvíz	94
Feladatok	95

7. óra Tömbök **97**

Mit nevezünk tömbnek?	98
Tömbök létrehozása	99
Tömbök létrehozása az array() függvény segítségével	99
Tömb létrehozása vagy elem hozzáadása a tömbhöz szögletes zárójel segítségével	99
Asszociatív tömbök	100
Asszociatív tömbök létrehozása az array() függvény segítségével	101
Asszociatív tömbök létrehozása és elérése közvetlen értékadással	101
Többdimenziós tömbök	102
Tömbök elérése	104
Tömb méretének lekérdezése	104
Tömb bejárása	104
Asszociatív tömb bejárása	106
Többdimenziós tömb bejárása	108
Műveletek tömbökkel	110
Két tömb egyesítése az array_merge() függvény segítségével	110
Egyszerre több elem hozzáadása egy tömbhöz az array_push() függvény segítségével	110
Az első elem eltávolítása az array_shift() függvény segítségével	112
Tömb részének kinyerése az array_slice() függvény segítségével	113
Tömbök rendezése	113
Számmal indexelt tömb rendezése a sort() függvény segítségével	114
Asszociatív tömb rendezése érték szerint az asort() függvény segítségével	115
Asszociatív tömb rendezése kulcs szerint a ksort() függvény segítségével	116
Összegzés	117
Kérdések és válaszok	117
Műhely	117
Kvíz	117
Feladatok	118

8. óra	Objektumok	119
	Mit nevezünk objektumnak?	120
	Objektum létrehozása	121
	Objektumtulajdonságok	121
	Az objektumok tagfüggvényei	122
	Egy bonyolultabb példa	126
	Az osztály tulajdonságai	126
	A konstruktor	127
	Az <code>ujSorO</code> tagfüggvény	127
	Az <code>ujNevesSorO</code> tagfüggvény	128
	A <code>kiirO</code> tagfüggvény	129
	Összeáll a kép	129
	Ami még hiányzik...	132
	Miért használjunk osztályt?	132
	Öröklés	133
	A szülő tagfüggvényeinek felülírása	134
	A felülírt tagfüggvény meghívása	135
	Egy példa az öröklésre	137
	A <code>HTMLTablázat</code> saját tulajdonságai	137
	A konstruktor	137
	A <code>cellaMargoAllitO</code> tagfüggvény	138
	A <code>kiirO</code> tagfüggvény	138
	A <code>Tablázat</code> és a <code>HTMLTablázat</code> osztályok a maguk teljességében	139
	Miért alkalmazzunk öröklést?	142
	Összegzés	143
	Kérdések és válaszok	144
	Műhely	144
	Kvíz	144
	Feladatok	145

III. rész Munka a PHP-vel

9. óra	Űrlapok	149
	Globális és környezeti változók	150
	Adatok bekérése a felhasználótól	152
	Több elem kiválasztása a <code>SELECT</code> elemmel	153
	Az űrlap minden mezőjének hozzárendelése egy tömbhöz	155
	Különbségek a <code>GET</code> és a <code>POST</code> továbbítás között	157

PHP és HTML kód összekapcsolása egy oldalon	159
Állapot mentése rejtett mezőkkel	161
A felhasználó átirányítása	163
Fájlfeltöltő űrlapok és programok	165
Összegzés	169
Kérdések és válaszok	169
Műhely	170
Kvíz	170
Feladatok	170

10. óra Fájlok használata 171

Fájlok beágyazása az include() függvénnyel	172
Fájlok vizsgálata	175
Fájl létezésének ellenőrzése a file_exists() függvénnyel	175
Fájl vagy könyvtár?	176
Fájl állapotának lekérdezése	176
Fájl méretének lekérdezése a filesize() függvénnyel	177
Különbféle fájlinformációk	177
Több fájl tulajdonságot egyszerre megadó függvény	178
Fájlok létrehozása és törlése	179
Fájl megnyitása írásra, olvasásra, hozzáfűzésre	180
Olvasás fájlból	181
Sorok olvasása fájlból az fgets() és feof() függvényekkel	181
Tetszőleges mennyiségű adat olvasása fájlból	182
Fájl karakterenkénti olvasása az fgets() függvénnyel	184
Fájlba írás és hozzáfűzés	185
Fájlok zárolása az flock() függvénnyel	186
Munka könyvtárakkal	187
Könyvtár létrehozása az mkdir() függvénnyel	187
Könyvtár törlése az rmdir() függvénnyel	188
Könyvtár megnyitása olvasásra	188
Könyvtár tartalmának olvasása	188
Összegzés	190
Kérdések és válaszok	190
Műhely	190
Kvíz	190
Feladatok	191

11. óra A DBM függvények használata 193

DBM adatbázis megnyitása	194
Adatok felvétele az adatbázisba	195
Adatok módosítása az adatbázisban	196

Adatok kiolvasása DBM adatbázisból	197
Elemek meglétének lekérdezése	199
Elem törlése az adatbázisból	199
Összetett adatszerkezetek tárolása DBM adatbázisban	199
Egy példa	203
Összefoglalás	209
Kérdések és válaszok	209
Műhely	209
Kvíz	209
Feladatok	210
12. óra Adatbázisok kezelése – MySQL	211
(Nagyon) rövid bevezetés az SQL nyelvbe	212
Csatlakozás a kiszolgálóhoz	213
Az adatbázis kiválasztása	214
Hibakeresés	215
Adatok hozzáadása táblához	216
Automatikusan növekvő mező értékének lekérdezése	220
Adatok lekérdezése	221
Az eredménytábla sorainak száma	221
Az eredménytábla elérése	222
Adatok frissítése	225
Információk az adatbázisokról	227
Az elérhető adatbázisok kiírítása	227
Adatbázistáblák listázása	229
Információk a mezőkről	229
Az adatbázis szerkezete – összeáll a kép	230
Összefoglalás	233
Kérdések és válaszok	234
Műhely	234
Kvíz	234
Feladatok	235
13. óra Kapcsolat a külvilággal	237
Környezeti változók	238
A HTTP ügyfél-kiszolgáló kapcsolat rövid ismertetése	241
A kérés	241
A válasz	243
Dokumentum letöltése távoli címről	245

Átalakítás IP címek és gépnevek között	246
Hálózati kapcsolat létesítése	247
NNTP kapcsolat létrehozása az fsockopen()-nel	251
Levél küldése a mail() függvénnyel	254
Összefoglalás	255
Kérdések és válaszok	255
Műhely	256
Kvíz	256
Feladatok	257

14. óra Dinamikus képek kezelése 259

Képek létrehozása és megjelenítése	260
A szín beállítása	261
Vonalak rajzolása	261
Alakzatok kitöltése	263
Körív rajzolása	264
Téglalap rajzolása	265
Sokszög rajzolása	266
A színek átlátszóvá tétele	268
Szövegek kezelése	269
Szövegírás az imageTTFtext() függvénnyel	269
Szöveg kiterjedésének ellenőrzése	271
az imageTTFbbox() függvénnyel	271
A fenti elemek összegyűrése	275
Összefoglalás	280
Kérdések és válaszok	280
Műhely	281
Kvíz	281
Feladatok	281

15. óra Dátumok kezelése 283

A dátum kiderítése a time() függvénnyel	284
Az időbélyeg átalakítása a getdate() függvénnyel	284
Az időbélyeg átalakítása a date() függvénnyel	286
Időbélyeg készítése az mktime() függvénnyel	288
A dátum ellenőrzése a checkdate() függvénnyel	289
Egy példa	290
A felhasználó által bevitt adatok ellenőrzése	290
A HTML űrlap létrehozása	291
A naptár táblázatának létrehozása	294
Összefoglalás	298

Kérdések és válaszok	298
Műhely	299
Kvíz	299
Feladatok	299
16. óra Az adatok kezelése	301
Újra az adattípusokról	302
Egy kis ismétlés	302
Összetett adattípusok átalakítása	303
Az adattípusok automatikus átalakítása	304
Az adattípusok ellenőrzése	306
Az adattípus-váltás további módjai	306
Miért olyan fontosak az adattípusok?	307
A változók meglétének és ürességének ellenőrzése	309
További tudnivalók a tömbökről	310
Tömbök bejárása más megközelítésben	310
Elem keresése tömbben	312
Elemek eltávolítása a tömbből	312
Függvények alkalmazása a tömb összes elemére	312
Tömbök egyéni rendezése	314
Összefoglalás	317
Kérdések és válaszok	317
Műhely	318
Kvíz	318
Feladatok	318
17. óra Karakterláncok kezelése	319
Karakterláncok formázása	320
A printf() függvény használata	320
A printf() és a típusparaméterek	321
A kitöltő paraméter	323
A mezőszélesség meghatározása	325
A pontosság meghatározása	326
Átalakító paraméterek (Ismétlés)	326
Formázott karakterlánc tárolása	328
Részletesebben a karakterláncokról	329
Szövegek indexelése	329
Szöveg hosszának megállapítása az strlen() függvénnyel	329
Szövegrész megkeresése az strstr() függvénnyel	330
Részlánc elhelyezkedésének meghatározása az strpos() függvénnyel	330

Szövegrészlet kinyerése a substr() függvénnyel	331
Karakterlánc elemekre bontása az strtok() függvénnyel	331
A karakterláncok kezelése	333
Szöveg tisztogatása a trim() típusú függvényekkel	333
Karakterlánc részének lecserélése	
a substr_replace() függvénnyel	334
Az összes részlánc lecserélése az str_replace() függvénnyel	334
Kis- és nagybetűk közti váltás	335
Karakterláncok tömbbé alakítása az explode() függvénnyel	336
Összefoglalás	336
Kérdések és válaszok	337
Műhely	337
Kvíz	337
Feladatok	338

18. óra A szabályos kifejezések használata 339

A POSIX szabályos kifejezések függvényei	340
Minta keresése karakterláncokban az ereg() függvénnyel	340
Egynél többször előforduló karakter keresése	
mennyiségjelzővel	341
Karakterlánc keresése karakterosztályokkal	343
Az atomok kezelése	344
Elágazások	345
A szabályos kifejezés helye	345
A tagazonosítót kereső példa újragondolása	346
Minták lecserélése karakterláncokban	
az ereg_replace() függvénnyel	347
Visszaulrás használata az ereg_replace() függvénnyel	347
Karakterláncok felbontása a split() függvénnyel	348
Perl típusú szabályos kifejezések	348
Minták keresése a preg_match() függvénnyel	349
A Perl típusú szabályos kifejezések és a mohóság	349
A Perl típusú szabályos kifejezések és	
a fordított perjeles karakterek	350
Teljeskörű keresés a preg_match_all() függvénnyel	351
Minták lecserélése a preg_replace() függvénnyel	354
Módosító paraméterek	355
Összefoglalás	358
Kérdések és válaszok	358
.	358
Műhely	359
Kvíz	359
Feladatok	359

19. óra	Állapotok tárolása süttikkel és GET típusú lekérdezésekkel	361
	Süti	362
	A süti felépítése	362
	Süti beállítása a PHP-vel	363
	Süti törlése	365
	Munkamenet-azonosító süti	366
	Példa: Webhelyhasználat nyomon követése	366
	Lekérdező karakterláncok használata	374
	Lekérdező karakterlánc készítése	375
	Összefoglalás	378
	Kérdések és válaszok	378
	Műhely	378
	Kvíz	378
	Feladatok	379
20. óra	Állapotok tárolása munkamenet-függvényekkel	381
	Mik azok a munkamenet-függvények?	382
	Munkamenet indítása a session_start() függvénnyel	382
	Munkamenet-változók	384
	A munkamenet és a változók bejegyzésének törlése	389
	Munkamenet-azonosítók a lekérdező karakterláncban	390
	Munkamenet-változók kódolása és visszafejtése	390
	Munkamenet-változó bejegyzésének ellenőrzése	391
	Összefoglalás	392
	Kérdések és válaszok	392
	Műhely	393
	Kvíz	393
	Feladatok	393
21. óra	Munka kiszolgálói környezetben	395
	Folyamatok összekötése a popen() függvénnyel	396
	Parancsok végrehajtása az exec() függvénnyel	399
	Külső programok futtatása a system() függvénnyel vagy a ' művelettel segítségével	401
	Biztonsági rések megszüntetése az escapeshellcmd() függvény használatával	401

Külső programok futtatása	
a passthru() függvényel	404
Külső CGI program meghívása	
a virtual() függvényel	405
Összefoglalás	406
Kérdések és válaszok	407
Műhely	407
Kvíz	407
Feladatok	408

22. óra Hibakeresés 409

A phpinfo()	410
A forráskód megjelenítése színeléssel	413
PHP hibaüzenetek	415
Hibaüzenetek kiírása naplófájlba	418
A hibaüzenet elfogása	420
Kézi hibakeresés	421
Gyakori hibák	423
Összefoglalás	425
Kérdések és válaszok	425
Műhely	425
Kvíz	425
Feladatok	426

IV. rész Összefoglaló példa

23. óra Teljes példa (első rész) 429

A feladat rövid leírása	430
Az oldalak felépítése	430
Az adatbázis kialakítása	431
Tervezési döntésünk	433
A tagoknak szánt oldalak	433
csatlakozas.php és adatbazis.inc	434
klubfrissites.php	442
tagmenu.php	449
belepes.php	450
esemenyfrissites.php	453
esemenylista.php	462
Összefoglalás	466
Kérdések és válaszok	466

Műhely	467
Kvíz	467
Feladatok	467

24. óra Teljes példa (második rész) 469

Az eseménynaptár nyilvános oldalai	470
esemenyinfo.php	470
klubokinfo.php	478
klubinfo.php	481
esemenyinfo.php	484
A jövő	486
Összefoglalás	487
Kérdések és válaszok	488
Műhely	488
Kvíz	488
Feladatok	488

A függelék Válaszok a kvízkérdésekre. 489

Tárgymutató